

ПОВТОРЕНИЕ

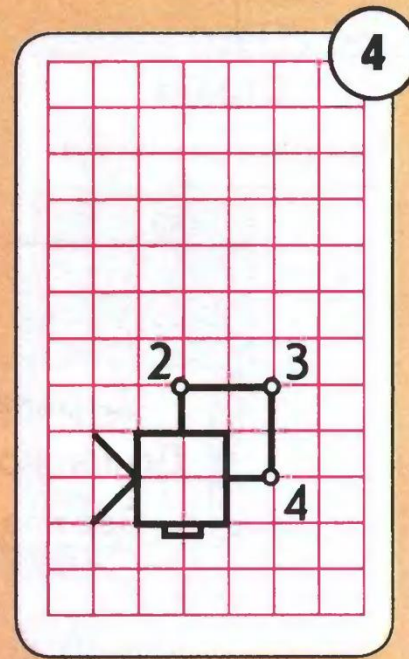
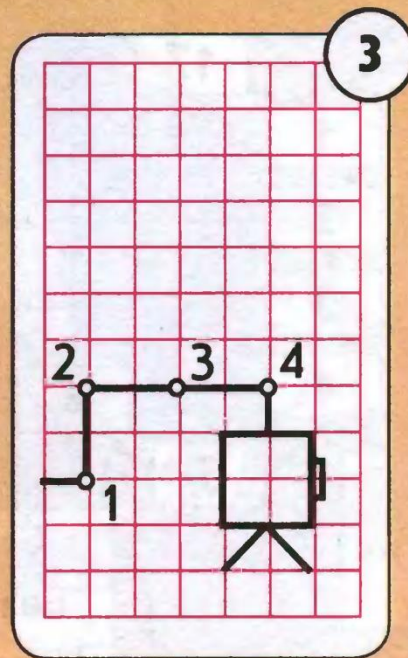
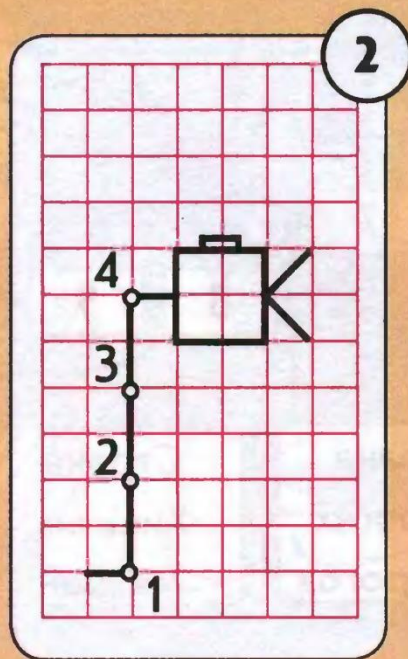
# Проверка домашней работы

28

Составь алгоритм по приведённым рисункам. (Перед выполнением первой команды Вертунчик находится в исходном положении.)

## СКРУТИСЬ НАЗАД

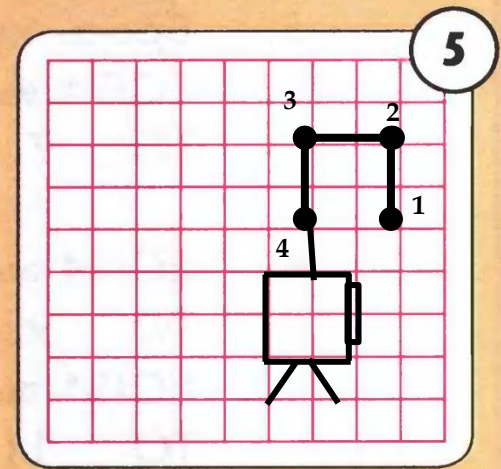
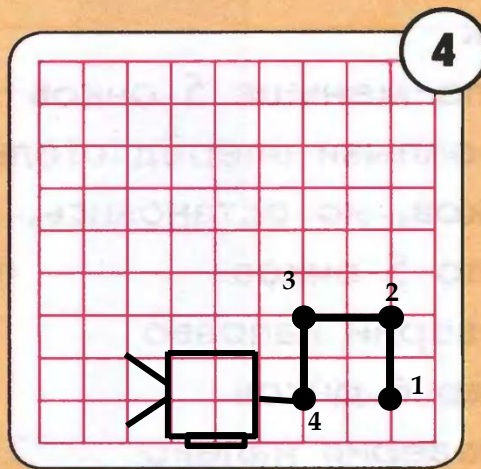
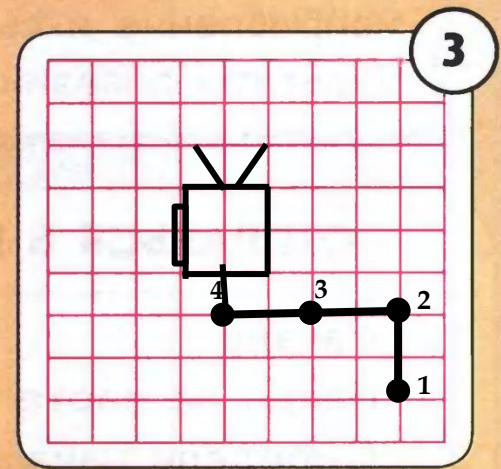
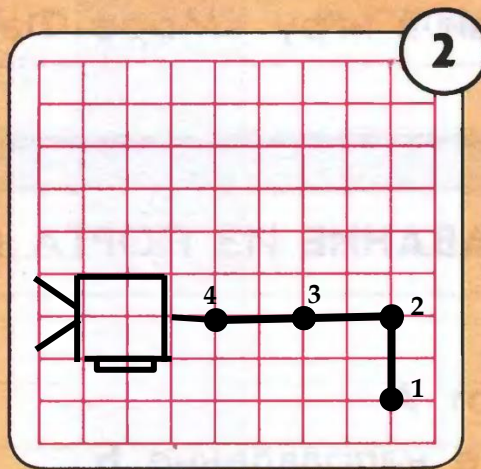
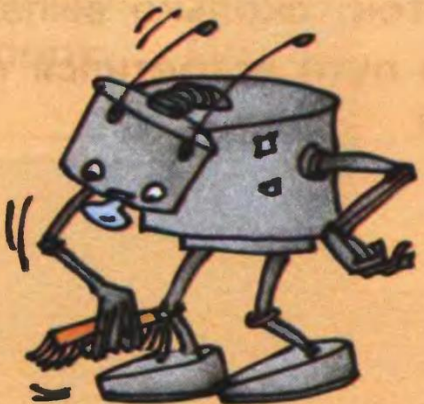
1. Начало
2. Назад (4)
3. Назад (2)
4. Назад (3)
5. Конец



Как выглядит Вертунчик после выполнения каждой команды этого алгоритма? Сделай рисунки. (Перед выполнением первой команды Вертунчик находится в исходном положении.)

**ПОСМОТРИ,  
ЧТО ПОД НОГАМИ**

- 1. Начало
- 2. Вперёд (2)
- 3. Назад (4)
- 4. Вперёд (3)
- 5. Вперёд (4)
- 6. Конец



В игре «Море Фантазии» корабль движется только вдоль цветных линий на карте. Бим отправился в плавание из порта номер 7 в Стране Безрогих Носорогов. Впиши номер порта, в который он приплыл. Найди на карте возможный маршрут Боба, впиши в клетки число очков, которое должно было выпасть на кубиках. Выбери для себя порт, направление и сыгрой в игру «Море Фантазии». Впиши своё имя и результаты плавания.

**ОТПРАВЬСЯ В ПЛАВАНИЕ ИЗ ПОРТА (А) В НАПРАВЛЕНИИ (Б)**

1. Начало
2. Найди на карте порт А
3. Определи начальное направление Б
4. ПОВТОРЯЙ ПОКА не попадёшь в другой порт
5. Брось кубик
6. ЕСЛИ выпало меньше 5 очков  
ТО 7. Проплыви вперёд столько клеток, сколько выпало очков, но остановись, если на пути встретился порт
8. ЕСЛИ выпало 5 очков  
ТО 9. Поверни направо
10. ЕСЛИ выпало 6 очков  
ТО 11. Поверни налево
12. Конец



БИМ	
А	7
Б	→
На кубиках выпало:	
	2
	6
	1
	6
	3
	5
	2
	6
	1
Приплыл в порт:	17

БОМ	
А	9▲
Б	↑
На кубиках выпало:	
	3
	6
	4
	6
	3
	5
	1
Приплыл в порт:	4

БОМ	
А	—
Б	—
На кубиках выпало:	
Приплыл в порт:	

БОМ	
А	—
Б	—
На кубиках выпало:	
Приплыл в порт:	



# Домашняя работа

- Задание 30 – составить алгоритм «Подбери КЛЮЧИ»